

Guía de para presentación de proyectos de desarrollo en carreras cortas y terciarias

Para asegurar que los proyectos presentados se ajusten al perfil de los estudiantes, es importante tener en cuenta las siguientes pautas al presentar una solicitud para desarrollo de proyectos en nuestras carreras de Analista Programador / Analista en Tecnologías de la Información:

1. Alcance del Proyecto:

- El alcance debe ser adecuado para un equipo de 2 ó 3 personas trabajando durante un semestre, con una dedicación aproximada de 30 horas semanales por equipo (en base a dos personas).
- Si bien el proyecto tiene una duración de 6 meses, en los primeros dos meses se trabaja en desarrollar la idea del proyecto y la elaboración del anteproyecto ¹. La fase de implementación del proyecto es de aproximadamente de 4 meses una vez culminado el anteproyecto.
- Es importante tener en cuenta que la idea presentada debe ser factible de ser ejecutada dentro de este marco temporal.
- En forma general, se espera que las ideas presentadas aborden uno o más procesos de negocio. No serán elegidas aquellas propuestas que solo se focalicen en altas, bajas, modificación y listados de información sin un procesamiento posterior, o que no se enmarquen en un flujo de un proceso de negocio.
- Se debe considerar que el proyecto lo desarrollarán estudiantes, por lo que no es esperable que la propuesta se enmarque en un proceso crítico del negocio y que la finalización de su desarrollo tenga un impacto crítico en la operativa de la organización.

2. Capacitación en Tecnologías:

- Considere que parte del alcance del proyecto puede incluir la necesidad de que los estudiantes se capaciten en tecnologías específicas que se expliciten en la propuesta o, de aplicar, que quien presenta la propuesta deba tener que llevar adelante esas capacitaciones en caso de ser necesario.
- La capacitación puede afectar el tiempo disponible para el desarrollo, por lo que es crucial considerar este punto adecuadamente.

¹ Anteproyecto: Documento académico de uso interno en la facultad en donde los estudiantes describen los requerimientos a desarrollar y especifican un plan inicial de trabajo para implementar la idea del proyecto.

3. Tipos de Proyectos:

- Se espera que los proyectos presentados tengan en cuenta cubrir los siguientes aspectos a nivel de su desarrollo (no necesariamente todos):
 - **Aplicaciones Web** con implementación tanto a nivel de front-end como de back-end que integren bases de datos.
 - **Aplicaciones Móviles:** Desarrollo de apps para diferentes plataformas, pero con mayor foco en Android.
 - **Desarrollo de APIs** a nivel de back-end
 - **Integración de APIs:** Conexión y comunicación entre diferentes sistemas.
 - **Proyectos de Gestión:** Herramientas y sistemas para la gestión de negocios y procesos.
 - **Pequeñas investigaciones:** Análisis y exploración inicial de tecnologías o procesos innovadores.

Para que su propuesta sea evaluada de manera óptima, asegúrese de definir claramente el alcance del proyecto, considerar la capacitación necesaria, y alinear su propuesta con los aspectos antes mencionados.