

Datos recibidos correctamente

NOMBRE Inés.

APELLIDO Friss de Kereki

E-MAIL kereki_i@ort.edu.uy

INSTITUCION Universidad ORT Uruguay

TITULO DEL TRABAJO Uso de Alice 3 en Programacion I

PALABRAS CLAVES Programacion I, enseñanza, Alice 3, programación orientada a objetos

CONTEXTO INVESTIGACION

ESPECIFICACION

RESUMEN Para los cursos de Programación I (P1) hay diferentes herramientas que pueden ser de utilidad para la comprensión temprana de los conceptos básicos. Algunas son: Scratch (<http://scratch.mit.edu/>), Jeroo (<http://home.cc.gatech.edu/dorn/jer>) o Alice (<http://www.alice.org>). En particular, en 2009 en Universidad ORT Uruguay utilizamos la nueva versión de Alice (Alice 3), que prometía mejoras importantes. Si bien hay bastante documentación del uso de sus versiones previas, al momento de realizar la experimentación no había registro de pruebas o aplicaciones en cursos de la nueva versión. Se realizó un estudio durante 3 semanas del curso. El objetivo específico fue facilitar el acercamiento inicial a los conceptos de objetos. Desarrollamos materiales específicos, en particular: un tutorial y guías de ejercicios. Realizamos varias pruebas de seguimiento, tanto al grupo experimental como a los de control. Del análisis de los resultados de los alumnos y de las pruebas realizadas, constatamos que, si bien la versión no cumple completamente con las mejoras ofrecidas, su uso fue de utilidad a los estudiantes. La motivación fue alta. Presentamos en este trabajo los detalles completos de la aplicación en P1, y sugerencias de mejoras de Alice 3.

Información correctamente almacenada



Noticias

5 de Marzo

Se publica el llamado a ponencias y comienza la recepción de resúmenes.