

VRducation: la centralita de realidad virtual

Por **Maria Orfila** Febrero 10, 2018 05:00 ⌚ TIEMPO DE LECTURA: 3 MINUTOS -a +A 📧 f 🐦 +

Es la plataforma que impulsan los creadores de *Dinosaurios!*, la primera experiencia educativa inmersiva uruguaya que llegó a Oculus Store



Dinosaurios!, un videojuego desarrollado en realidad virtual por SimDesign VR Studio, arribó a la Oculus Store, convirtiéndose así en la primera experiencia educativa en esta tecnología diseñada en el país disponible para los usuarios de este visor. Luis Calabria, cofundador de la empresa, dijo a *Cromo* que se registraron más de 1.100 descargas en una semana. "Es todo un éxito", afirmó.

El título comprende un parque temático sobre los reptiles que habitaron la Tierra hace más de 65 millones de años. El usuario, mediante un visor de realidad virtual, viaja en un vehículo entre los ejemplares. Si gira la cabeza, la cámara virtual también lo hace, por lo que la experiencia es totalmente inmersiva.

"Con *Dinosaurios!* vimos que la realidad virtual tiene potencial para el aprendizaje. Le permite a la persona adquirir conocimientos de forma más eficiente", señaló Calabria. Y así, a él y a su socio, Federico Márquez, se les ocurrió el siguiente paso: darle vida a una plataforma educativa.



Nueva forma de aprender

VRducation está en desarrollo, pero ya hay contenido en línea: desde un documental en realidad virtual sobre el alunizaje del Apolo 11 hasta un atlas del **cuerpo humano** (y, por supuesto, *Dinosaurios!*). La plantilla de opciones disponibles hasta el momento se completa con otras experiencias espaciales, una aplicación para aprender idiomas y dos para perder el miedo a hablar en público. En cada caso, el portal indica cuál es la plataforma que lo soporta, por ejemplo, Samsung Gear VR u Oculus Rift, entre otras.

"La idea de VRducation es una centralita de contenidos educativos de realidad virtual, realidad aumentada y realidad mixta", sintetizó Márquez.

La necesidad que vieron los fundadores de SimDesign VR Studio es que no hay nada parecido. Las apps educativas de realidad virtual están esparcidas por las tiendas oficiales de las marcas. Y ninguna tiene lo que Calabria y Márquez están preparando para VRducation: respaldo académico.

Los responsables ya se comunicaron con varios docentes y procederán a hacer un llamado general a interesados que quieran probar las herramientas para luego calificarlas e incorporarlas en clase. También planean dar a conocer la plataforma en liceos. "Es importante que el contenido sea avalado por docentes para saber que es relevante y no tiene datos falsos", explicó Calabria. Por ejemplo, ya se está hablando de que la realidad virtual se sume a la enseñanza de matemática.



El público objetivo de VRducation son los jóvenes de entre 12 y 18 años, dado que los visores de realidad virtual no están recomendados para niños. No obstante, los más pequeños estarán contemplados con experiencias de realidad aumentada, para lo cual solo se necesita un smartphone.

"Queremos que los docentes sepan que está la tecnología y que la pueden usar como complemento en clase. Es una herramienta adicional para el aprendizaje", apuntó Calabria.

Y puso este ejemplo: "Con *Dinosaurios!* podés explicar la ley de gravedad si enseñás que tal especie come de un árbol y la comida baja por el cuello".

Respecto a las **aplicaciones**, VRducation sumará próximamente herramientas para el tratamiento de fobias.

Para todos

En una primera etapa, VRducation está pensada para el mercado estadounidense –por eso el portal está escrito en inglés–, debido a que los visores de realidad virtual son más accesibles en ese país. Para Uruguay, sus creadores tienen previsto el trabajo de difusión liceo por liceo. No obstante, Calabria y Márquez esperan que eso cambie a medida que bajen los costos, en particular, luego del lanzamiento de Oculus Go, unas gafas autónomas –no requieren cables ni teléfono para funcionar–, cuyo precio será de US\$ 200; así como también de que la tecnología llegue a los celulares de gama media.

Ver más [educación](#) [realidad virtual](#) [realidad aumentada](#)

Comentarios

0 comentarios Ordenar por Los más antiguos

👤 Añade un comentario...

📌 Plugin de comentarios de Facebook

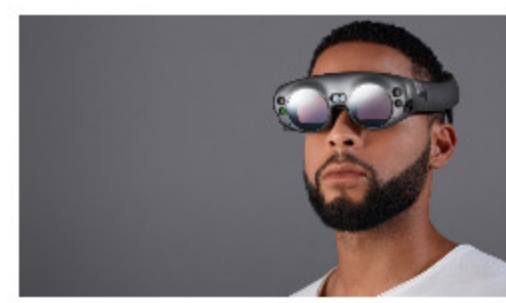
Notas Relacionadas



HISTORIA
Hitos de la realidad virtual

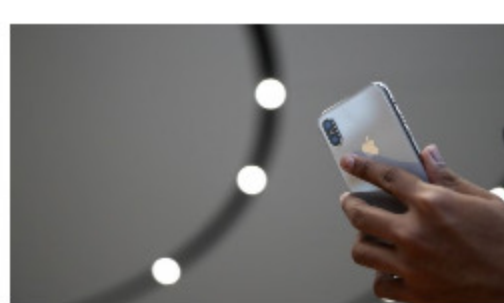


NOVEDAD
Leer historietas en realidad virtual



NOVEDADES
Magic Leap revela por fin su misterioso visor de realidad mixta

Populares de la sección



FUGA DE INFORMACIÓN
Un empleado de Apple filtró uno de los códigos más sensibles

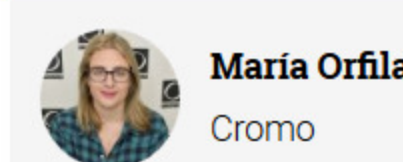


POLÉMICA
Se filtra una conversación del FBI con críticas al CEO de



COMPROMISO
Waymo y Uber llegan a un acuerdo sobre el robo de tecnología

Acerca del autor



Maria Orfila
Cromo

Informar un error en la noticia

Más Leídas

- 05:00** ¿Cómo Facebook podría arreglarse?
- 10:51** Un empleado de Apple filtró uno de los códigos más sensibles del iPhone
- Death Stranding: la muerte es solo el comienzo
- ¿Qué tan segura es la nube?
- Animojis sin un iPhone X

Tweets por @CromoUY



Recomendadas



¿Qué tan segura es la nube?

Cómo reforzar los servicios de almacenamiento para que no exista compromiso de los datos



¿Por qué ya no los hacen como antes?

Así funciona la obsolescencia programada de los productos tecnológicos



VRducation: la centralita de realidad virtual

Es la plataforma que impulsan los creadores de *Dinosaurios!*, la primera experiencia educativa inmersiva uruguaya que llegó a Oculus Store



El Falcon Heavy de Elon Musk ya hizo historia

El lanzamiento del cohete pesado fue completamente exitoso



| | | | |
|------------------|---------------|------------------------|----------------------------|
| Secciones | Social | Servicios | Últimos Agrupadores |
| Portada | Facebook | Carta de Lectores | Falcon Heavy |
| Tecnología | Twitter | El Tiempo | Google Assistant |
| Apps | Youtube | Política de Privacidad | CES 2018 |
| Productos | Google + | Rss | Ethereum |
| Ciencia | | | iPhone 8 |
| | | | Ondas gravitacionales |
| | | | meme |